



PANGOLIN Laser Designer QuickShow 2.5 FB3/QS

PC-Lasershow-Software Pangolin QuickShow inklusive USB-ILDA-Interface

Art.-Nr.: 51885510

GTIN: 4026397453768



Features:

- Leistungsstarke PC-Lasershow-Software für die Live-Steuerung, Grafikerstellung und Show-Programmierung vom Weltmarktführer Pangolin
- Pro Interface können bis zu 9 ILDA-Showlaser betrieben werden
- Pro unterschiedlichem Setup, oder je unterschiedlicher Ausgabe eines Showlasers wird jeweils ein Interface benötigt
- Multi-Language-Version inklusive ILDA-Interface USB-Flashback 3
- Erstellen Sie schnell und einfach beeindruckende Lasershows mit QuickShow für Discotheken, Bars, Clubs, Veranstaltungen und Konzerte
- Auch unerfahrene Anwender erzielen dank intuitiver Benutzeroberfläche professionelle Ergebnisse innerhalb weniger Minuten
- Über 2000 Beam-Effekte, Texte, Animationen, Grafiken und mehr inbegriffen
- Verschiedene intelligente Quick Tools zum Erstellen von eigenen Inhalten auf Knopfdruck - so integrieren Sie ganz leicht eigene Grafiken und Texte
- Mit Advanced Tools nutzen Sie multiple Layer, Sequencing, Beat-Trigging, Timelines zur Synchronisation mit Musik und DMX
- Erstellen und editieren Sie Cues auf dem Bildschirm bevor es das Publikum sieht
- Sound-to-Laser-Funktion für die Laserausgabe im Takt der Musik
- Virtueller Laser Jockey
- Timeline mit unlimitierten Spuren
- Unterstützt DMX512 In und Out
- Steuerung per Maus, Tastatur, Touchscreen, MIDI-Controller und DMX-Steuerpult möglich
- Kein Dongle nötig
- Verwenden Sie immer die neueste Programmversion dank kostenloser Softwareupdates
- Demoversion kostenlos testen unter: www.pangolin-quickshow.de
- Empfohlene Hardware: Laptop oder Desktop-PC mit Dualprozessor (z. B. Intel Centrino Duo), 2 GB Arbeitsspeicher und Windows XP/Vista/7/8

Logistic

EAN / GTIN: 4026397453768

Gewicht: 0,40 kg

Länge: 0,24 m

Breite: 0,14 m

Höhe: 0,06 m

- Weiterführende Informationen zu diesem Produkt finden Sie unter "Downloads" im Datenblatt

Technische Daten:

Gehäusefarbe: Schwarz

Lieferumfang:
